

Rep. _____ Prot. _____ del _____ Anno _____ Titolo _____
Classe _____ Fascicolo _____ Allegati _____

DECRETO DI NOMINA COMMISSIONE

Selezione per soli titoli per una borsa di studio della durata di 8 mesi, rinnovabili, destinata allo svolgimento di attività di studio e ricerca nell'ambito del progetto CulturGame, con l'obiettivo di collaborare alle diverse fasi di realizzazione e divulgazione del gioco on-site, interfacciandosi con le sub-unità di ricerca del DADU (Laboratorio animazione design – animazione design; Laboratorio di Ecologia acquatica) e il mUNISS (soggetto dimostratore destinato ad ospitare i prototipi di giochi che, nel corso delle attività di ricerca, verranno realizzati e testati).

IL DIRETTORE

Visto lo statuto dell'Università degli Studi di Sassari, ed in particolare l'art. 52 relativo al conferimento di borse di studio nell'ambito di programmi di ricerca sviluppati dall'Università, tramite fondi trasferiti dallo Stato, dalla Regione, da altri Enti o da soggetti privati;

Visto che nell'ambito del progetto di ricerca CulturGame sono disponibili i fondi per l'attivazione della borsa di studio;

Vista la risoluzione del 22/11/2010 n. 120 - Agenzia delle Entrate - Direzione Centrale che ha disciplinato il trattamento fiscale delle borse di studio per attività di ricerca post-laurea non subordinate alla frequenza di un dottorato di ricerca, di cui alla Legge n. 210 del 3 luglio 1998, prevedendo - al pari delle borse per dottorato di ricerca - la non imponibilità ai fini Irpef ed Irap e considerato che la normativa istitutiva della Gestione Separata dell'Inps prevede, come principio generale, la non assoggettabilità delle borse di studio alla contribuzione previdenziale;

Vista la delibera del Consiglio di Dipartimento del 21 dicembre 2022 con la quale, su richiesta del responsabile scientifico prof.ssa Antonella Lugliè, è stato approvato il Bando di selezione per soli titoli per una borsa di studio della durata di 8 mesi, rinnovabili, nell'ambito del progetto CulturGame per una attività di supporto alla ricerca del progetto CulturGame con l'obiettivo di collaborare alle diverse fasi di realizzazione e divulgazione del gioco on-site, interfacciandosi con le sub-unità di ricerca del DADU (Laboratorio animazione design – animazione design; Laboratorio di Ecologia acquatica) e il mUNISS (soggetto dimostratore destinato ad ospitare i prototipi di giochi che, nel corso delle attività di ricerca, verranno realizzati e testati).

Accertata la copertura finanziaria a valere sul Progetto di ricerca CulturGame;

Visto il bando Rep.n.25/2023 prot.n. 191 del 02.02.2023

Vista la necessità di nominare una commissione esaminatrice per la valutazione dei requisiti di ammissione e per gli atti delle procedure di valutazione comparativa di cui trattasi, i cui termini di partecipazione sono scaduti in data 22/02/2023 alle ore 24.00;

DECRETA

Art. 1 – Sono nominati commissari delle procedure di valutazione comparativa di cui in premessa:

Antonella Lugliè, presidente

Silvia Pulina, segretaria

Stefania Bagella, esperta della materia

Cecilia Teodora Satta, supplente.

Art. 2 – Le funzioni di segretario verbalizzante sono affidate al componente più giovane in servizio;

Art.3 – La commissione si riunirà martedì 4 aprile 2023 alle ore 11, nello studio della prof.ssa Lugliè al polo bionaturalistico dell'Ateneo, in via Piandanna 4, Sassari.

IL DIRETTORE DEL DIPARTIMENTO

(Prof. Emilio Turco)